



<https://studio.code.org/hoc/1>



最初に言っておきます。
この答えが全てではありません。
最終的にミッションをクリアすれば
それが正解です。
遠回りも近道もあるでしょう。
同じブロックをたくさん使ったら
「まとめられるかどうか」
考えてみましょう。

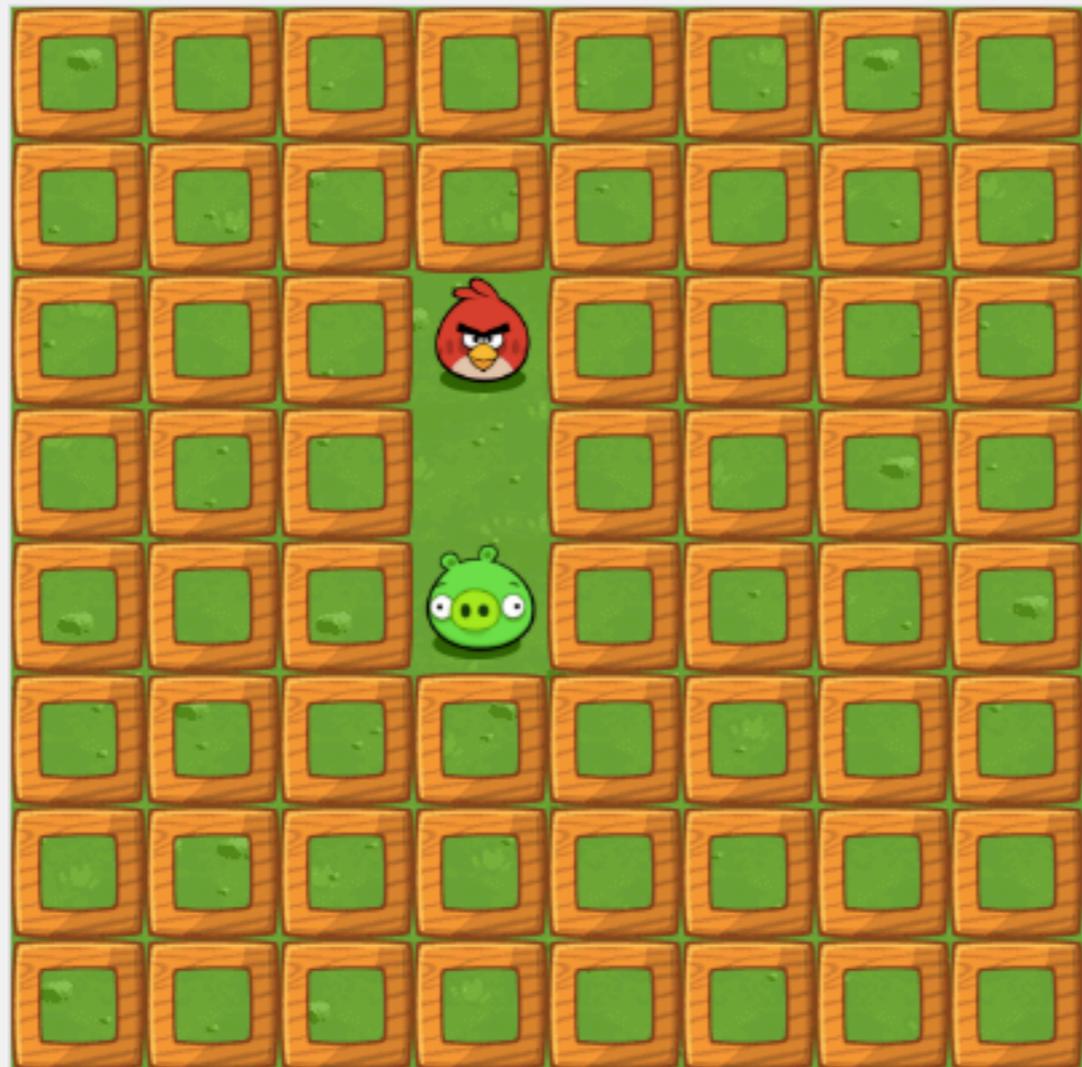


Lesson1

C O
D E

古典的な迷路

1



ブタを捕まえるのを手伝ってくれない？

ブロックたち

ワークス

前にすすむ

左にまがる ◯ ▾

右にまがる ◯ ▾

実行したとき

前にすすむ

前にすすむ

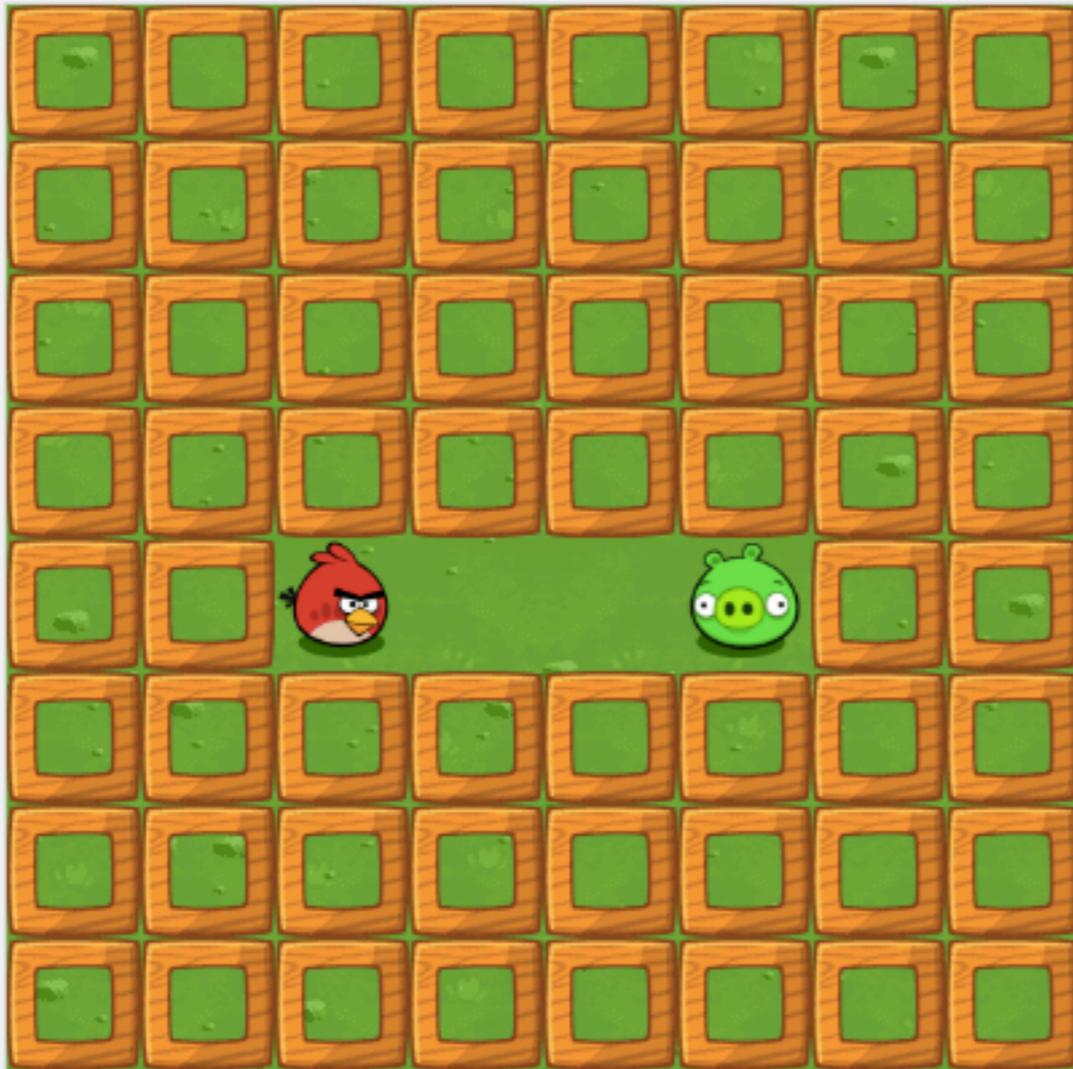
▶ 実行 (じっこう)

Lesson2

C O
D E

古典的な迷路

2



このブタはわたしの羽をぐちゃぐちゃにし

ブロックたち

ワークスベ

前にすすむ

左にまがる U

右にまがる U

実行したとき

前にすすむ

前にすすむ

前にすすむ

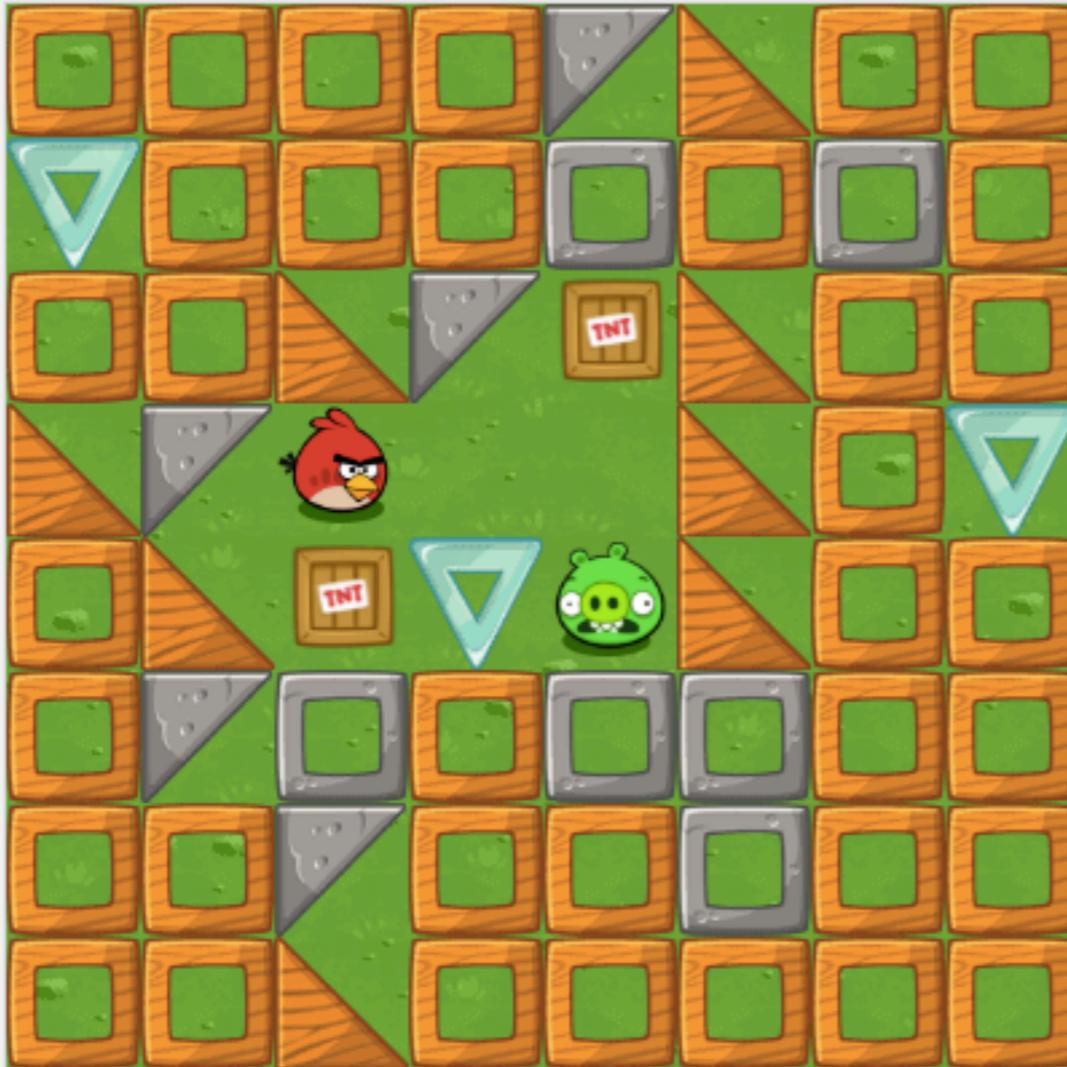
▶ 実行 (じっこう)

Lesson3

C O
D E

古典的な迷路

3



道を通って、お婆かなブタまで連れてって

ブロックたち

ワークスペース

前にすすむ

左にまがる

右にまがる

実行したとき

前にすすむ

前にすすむ

右にまがる

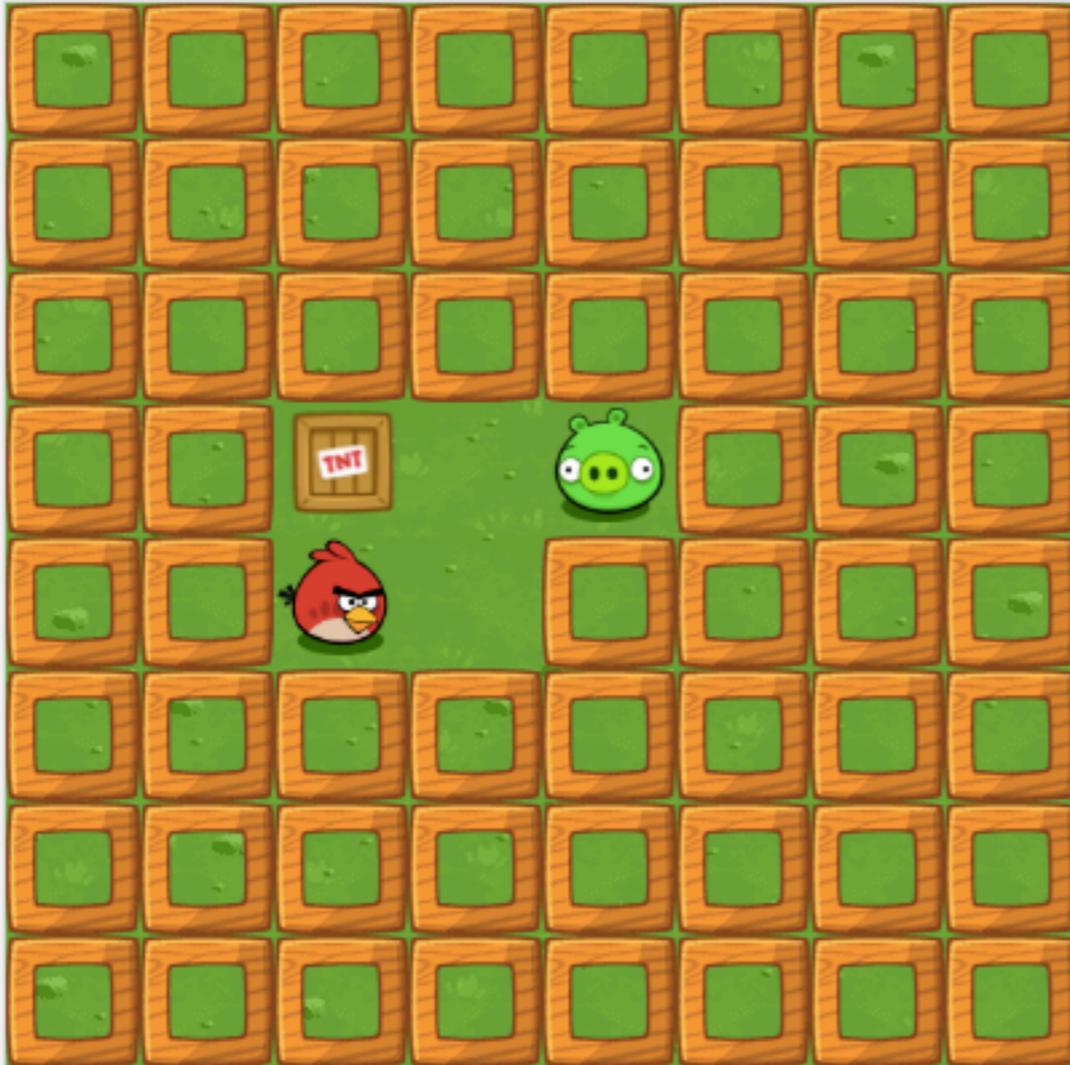
前にすすむ

▶ 実行 (じっこう)

Lesson4

C O
D E

古典的な迷路



緑の悪者のところにつれて行って！(ばくだんに

ブロックたち

ワークスペース：

前にすすむ

左にまがる ◯ ▾

右にまがる ◯ ▾

実行したとき

前にすすむ

左にまがる ◯ ▾

前にすすむ

右にまがる ◯ ▾

前にすすむ

▶ 実行 (じっこう)

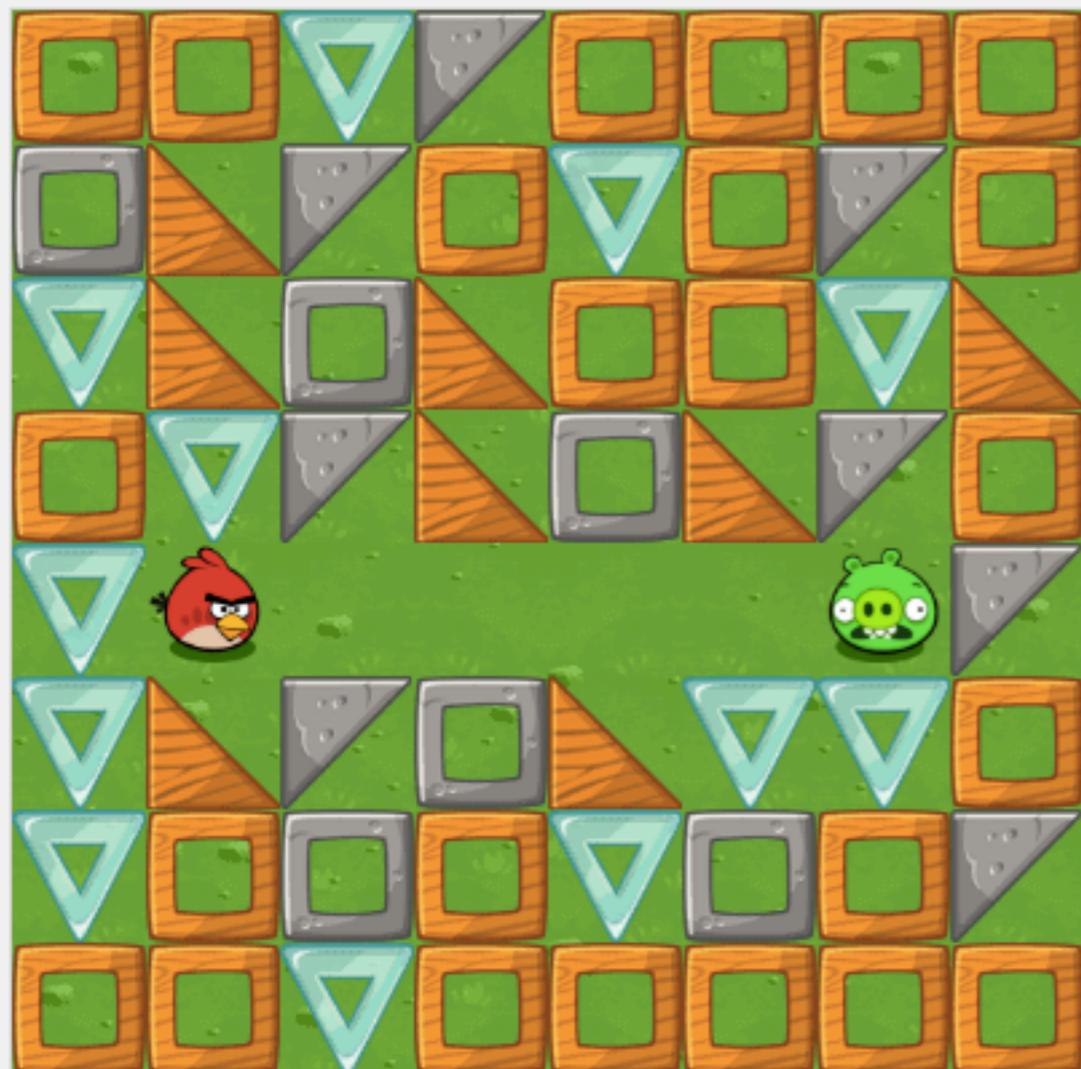
Lesson6

C O
D E

古典的な迷路

6

Hour



▶ 実行 (じっこう)



ブロックを2つだけ使い、緑のブタにたどりつく方法が

ブロックたち

ワークスペース: 3 / 3 ブ

前にすすむ

左にまがる

右にまがる

くりかえし 5 回

やること

実行したとき

くりかえし 5 回

やること

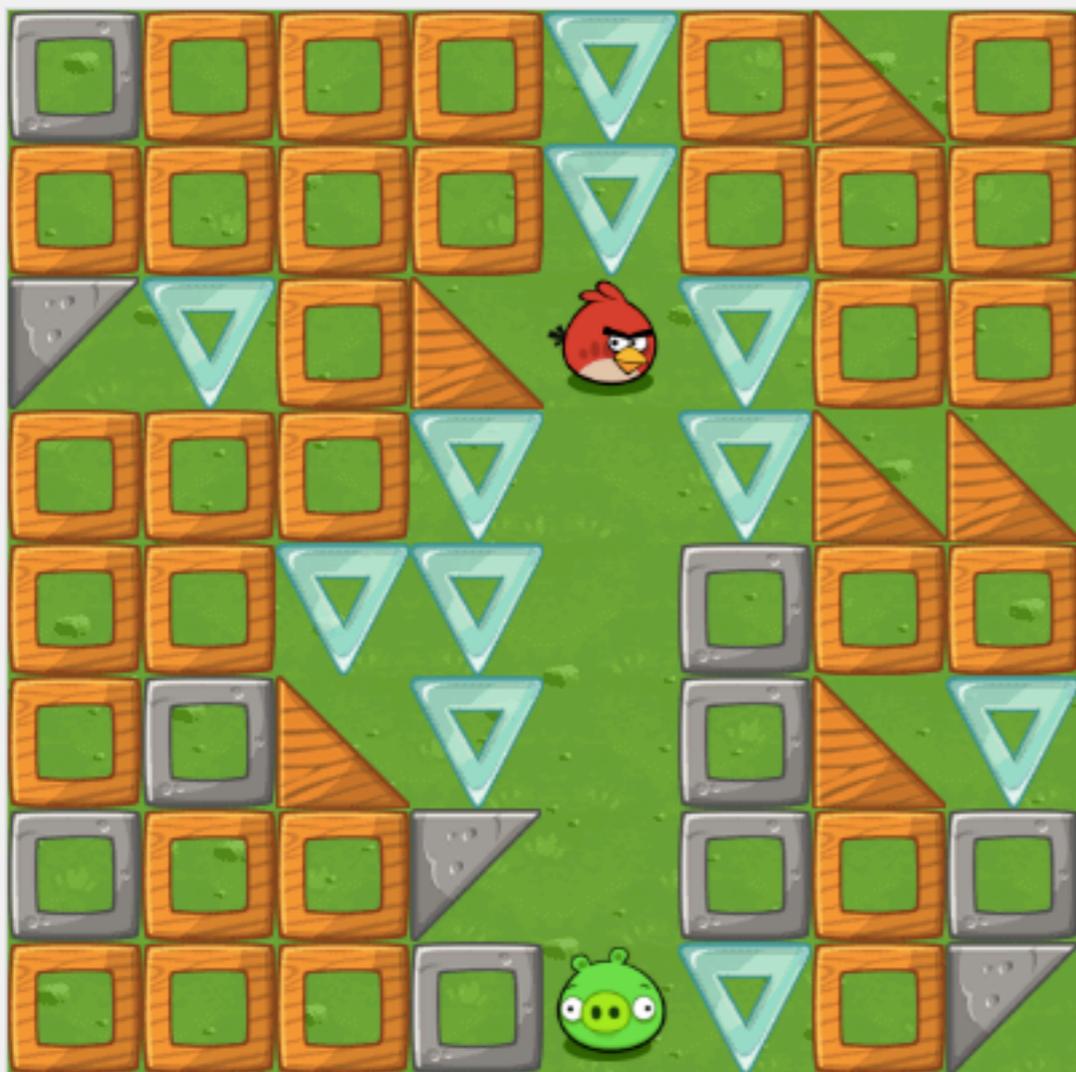
前にすすむ

Lesson7

C O
D E

古典的な迷路

●●●●●●● 7 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ Hou



ブロックを3つだけ使い、緑の侵入者のところへ連れ

ブロックたち

ワークスペース：4 / 4

前にすすむ

左にまがる

右にまがる

くりかえし 5 回
やること

実行したとき

右にまがる

くりかえし 5 回

やること 前にすすむ

▶ 実行 (じっこう)

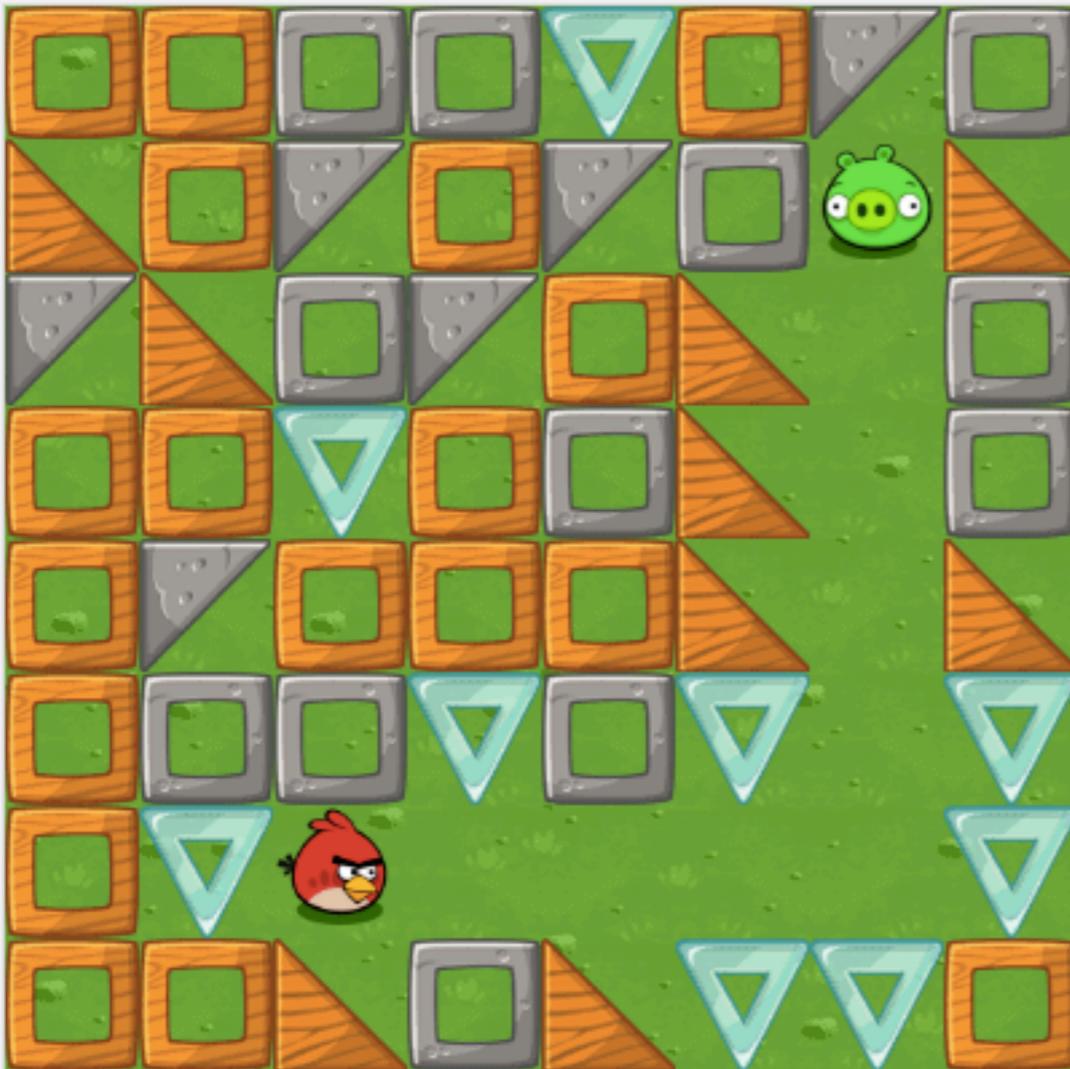
Lesson8

C O
D E

古典的な迷路

8

Ho



▶ 実行 (じっこう)



一番小さい数のブロックを使って、悪いブタを追い

ブロックたち

ワークスペース：6 / 6

前にすすむ

左にまがる

右にまがる

くりかえし 5 回

やること

実行したとき

くりかえし 4 回

やること 前にすすむ

左にまがる

くりかえし 5 回

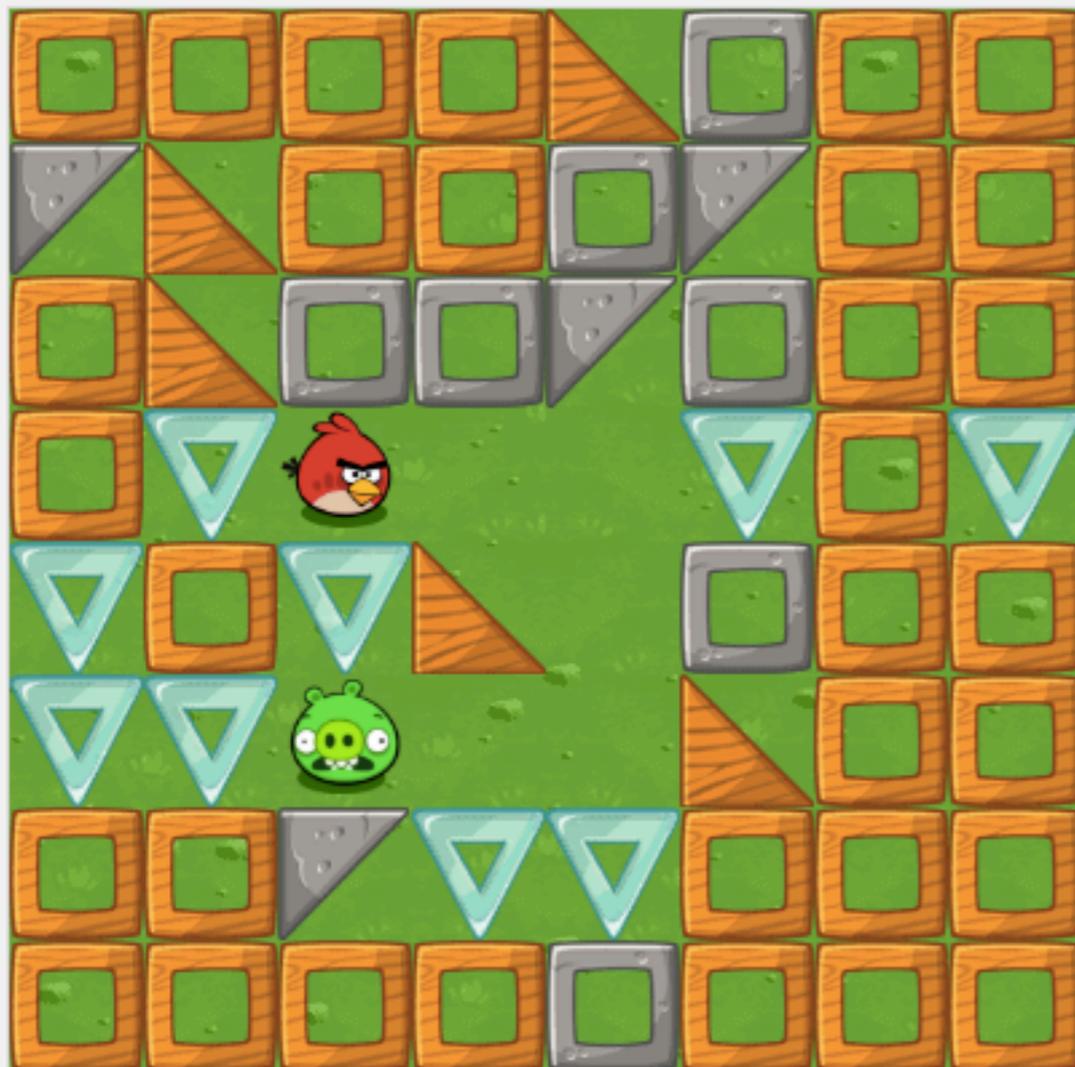
やること 前にすすむ

Lesson9

古典的な迷路

9

Hour



灰色のブロックを消すことはできません。「繰り返し」「動く」「動く」「曲がる」の3つのブロックを灰色の

ブロックたち

ワークスペース: 5/5

前にすすむ

左にまがる

右にまがる

くりかえし 5回

やること

実行したとき

くりかえし 3回

やること

前にすすむ

前にすすむ

右にまがる

▶ 実行 (じっこう)

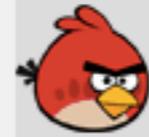
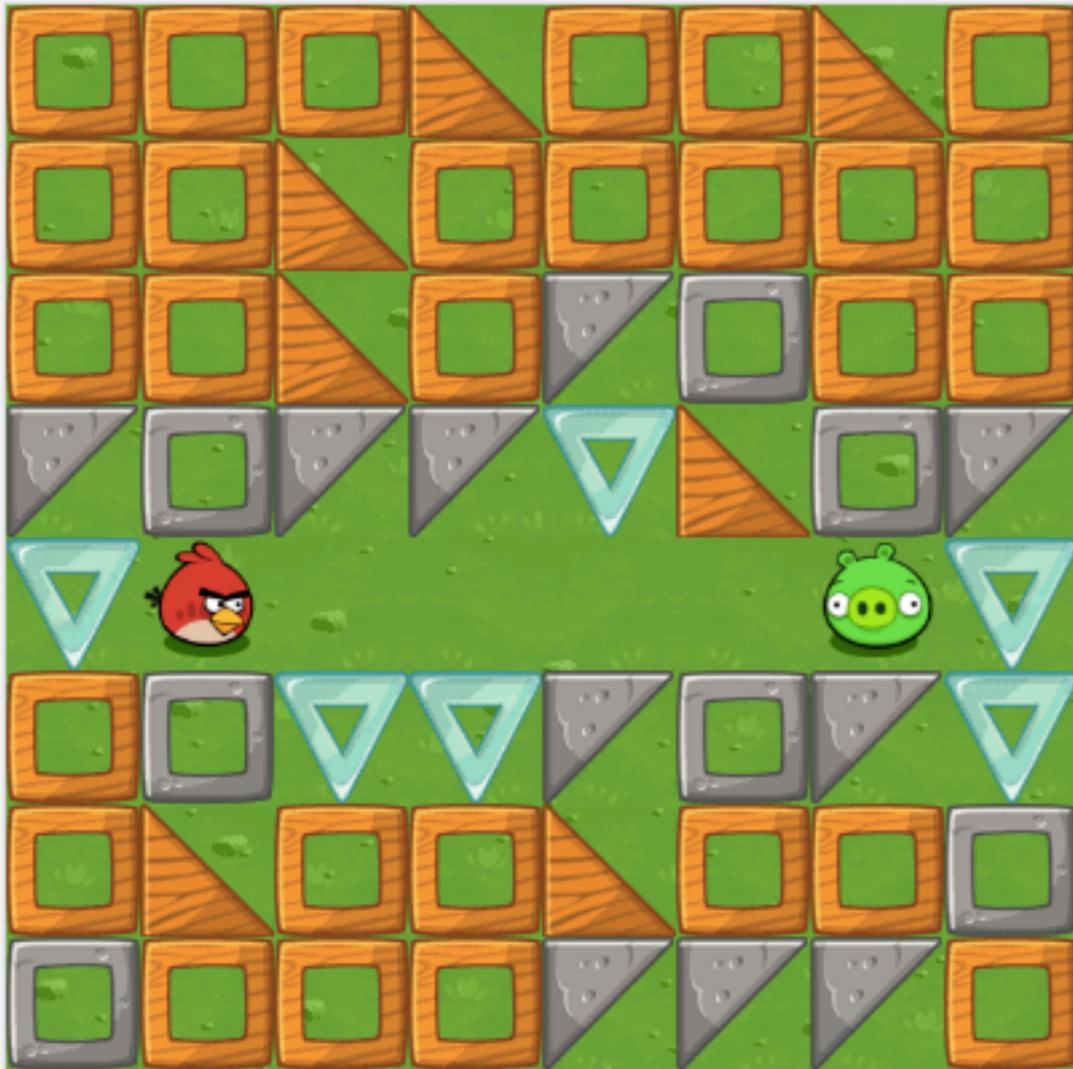
Lesson10

C O
D E

古典的な迷路

●●●●●●●●●● 10 ○○○○○○○○○○

Hour of Code



OK。新しい「まで繰り返す(Repeat until)」ブロックを試してみます

ブロックたち

ワークスペース：3/3 ブロック

前にすすむ

左にまがる

右にまがる

実行したとき

とどこまでくりかえす



やること 前にすすむ

とどこまでくりかえす



やること

▶ 実行 (じっこう)

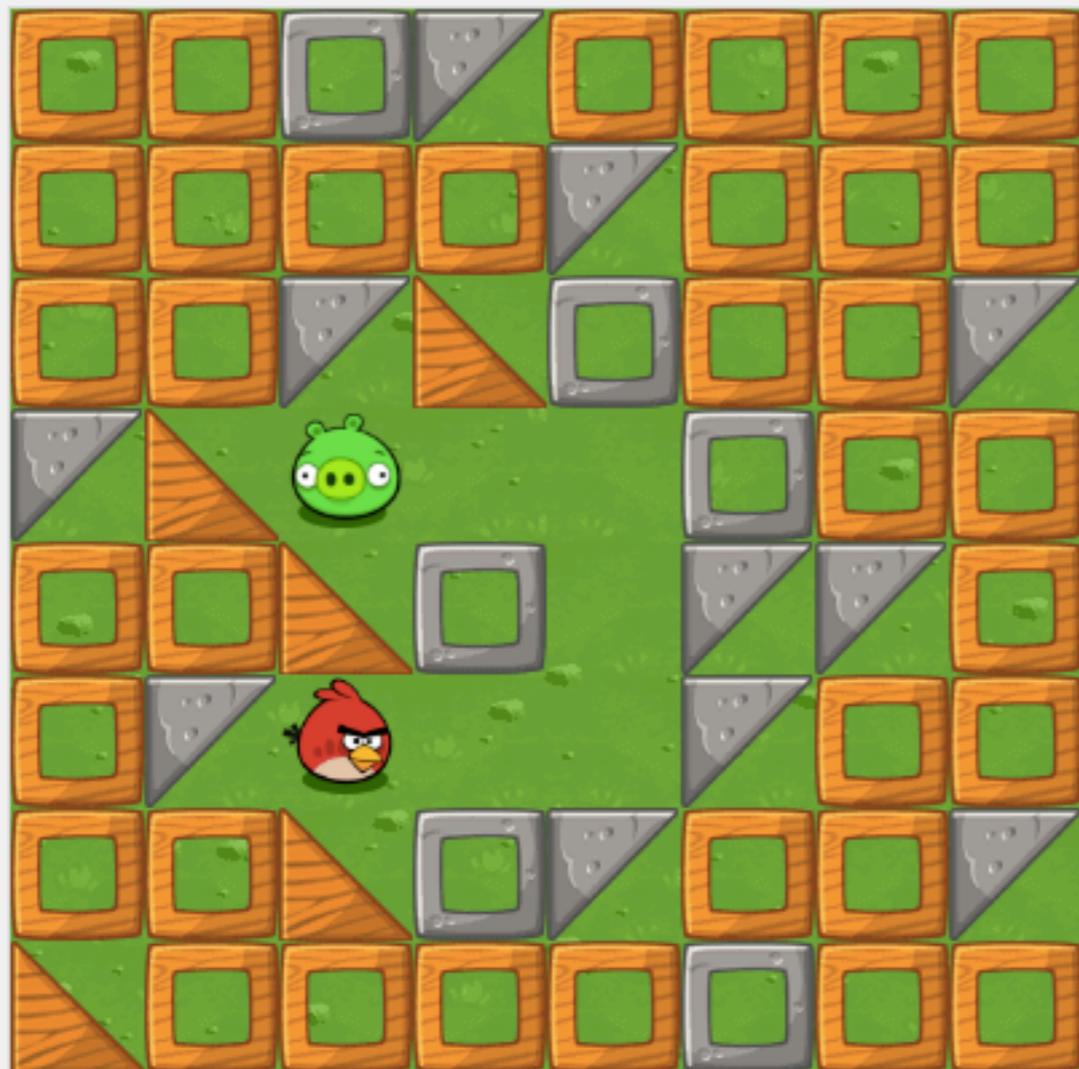
Lesson11



古典的な迷路



Hour of Codeを続



最後の問題です。4つのブロックだけを使いパズルを解けますか？

ブロックたち

ワークスペース：5 / 5 ブロック

前にすすむ

左にまがる ◡

右にまがる ◡

とどくまでくりかえす

やること

実行したとき

とどくまでくりかえす



やること

前にすすむ

前にすすむ

左にまがる ◡

▶ 実行 (じっこう)

Lesson13

C O
D E

古典的な迷路



Hour of Codeを



▶ 実行 (じっこう)



OK。似ていますが、ちょっと違います。ブロック5つだけでできま

ブロックたち

ワークスペース：6 / 6 ブロック

前にすすむ

左にまがる ◯ ▼

右にまがる ◯ ▼

とどこまでくりかえす

やること

実行したとき

とどこまでくりかえす

やること

右にまがる ◯ ▼

前にすすむ

左にまがる ◯ ▼

前にすすむ

Lesson17



古典的な迷路



17

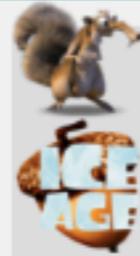


Hour of Codeを終了



▶ 実行 (じっこう)

ステップ



よし、練習のためにもう一度やってみよう。さっきとそんなにかわらな

ブロックたち

ワークスペース : 5 / 5 ブロック

前にすすむ

左にまがるひ▼

右にまがるひ▼

とどこまでくりかえす

やること

もし 左に道があるならひ▼

やること

実行したとき

とどこまでくりかえす



やること

前にすすむ

もし 右に道があるならひ▼

やること 右にまがるひ▼

Lesson19

C O
D E

古典的な迷路



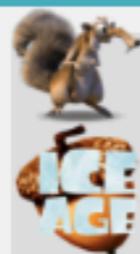
19

Hour of Codeを終了



▶ 実行 (じっこう)

ステップ



”もし○○でなければxx”ブロックの練習をもう一回やりましょう。一度

ブロックたち

ワークスペース : 5 / 5 ブロック

前にすすむ

左にまがる ◻

右にまがる ◻

とどこまでくりかえす

やること

もし 前に 道があるなら

やること

でなければ

実行したとき

とどこまでくりかえす

やること

もし 前に 道があるなら

やること

前にすすむ

でなければ

右にまがる ◻

Lesson20



古典的な迷路



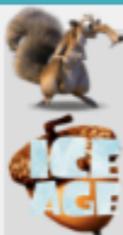
20

Hour of Codeを終了



▶ 実行 (じっこう)

ステップ



ブロックをあと3つだけ足して、難しい迷路をクリアしてみよう。もしこの迷路をククネした道でも、ぼくはドングリまで歩くことができるよ。いそいで！氷がとけてき

ブロックたち

ワークスペース: 7/7 ブロック

前にすすむ

左にまがる ◯ ▼

右にまがる ◯ ▼

とどくまでくりかえす

やること

もし 前に 道があるなら ▼

やること

でなければ

実行したとき

とどくまでくりかえす

やること もし 前に 道があるなら ▼

やること 前にすすむ

でなければ もし 右に 道があるなら ◯ ▼

やること 右にまがる ◯ ▼

でなければ 左にまがる ◯ ▼

修了証明書を発行します

← アクティビティにもどる



証明書をカスタマイズする

送信

あなたの成果をシェアする



🖨️ プリント