プログラムの3つの要素として

1. じゅんじ（順次）
2. くりかえし（繰り返し）
3. ぶんき（分岐）

があります

じゅんじ（順次）とは？

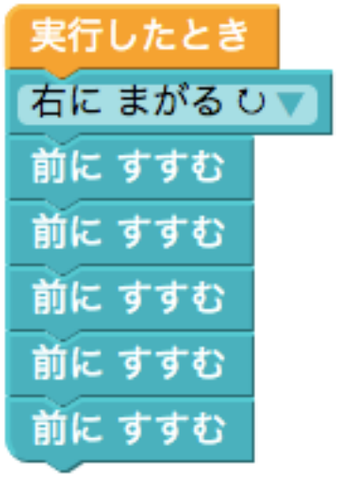
・順次（上から処理を実行）
・反復（処理を繰り返す）
・分岐（条件によって処理を変える）

上から順番に処理を実行することです

例えば運動会のプログラムがそうです。
やることを順番に書いてあり実行しますね。そのことを「順次」と言います。

が

をつかまえるには

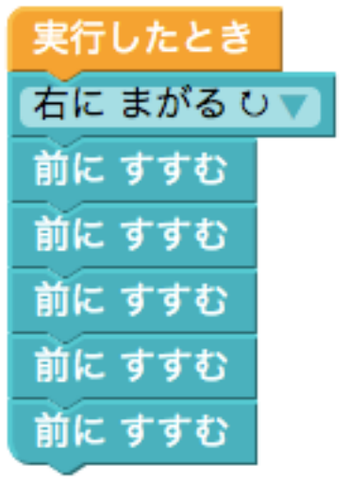


⬆️のように順番にブロックを置きます

くりかえしとは？（反復ともいいます）

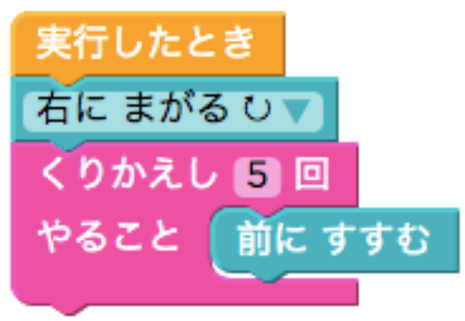
・順次（上から処理を実行）
・反復（処理を繰り返す）
・分岐（条件によって処理を変える）

同じ処理をまとめることです。



が5つ使われているので

⬆️と➡️は
同じ意味に
なります



「くりかえしブロック」を使って同じブロックをまとめます

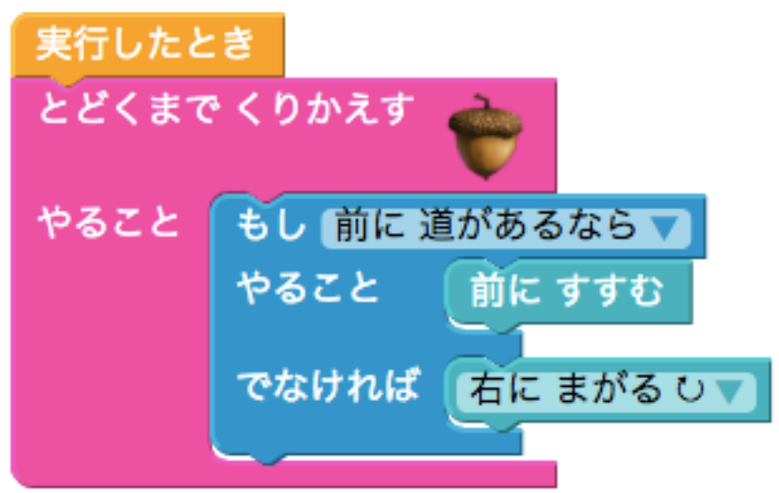
・順次（上から処理を実行）
・反復（処理を繰り返す）
・分岐（条件によって処理を変える）

ぶんき（分岐）とは？

条件によって動きを分けることです。IF文ともいいます。

どんぐりを取りに行く
プログラムを作ります

□ の場所に来た時の処理を条件によって分けます

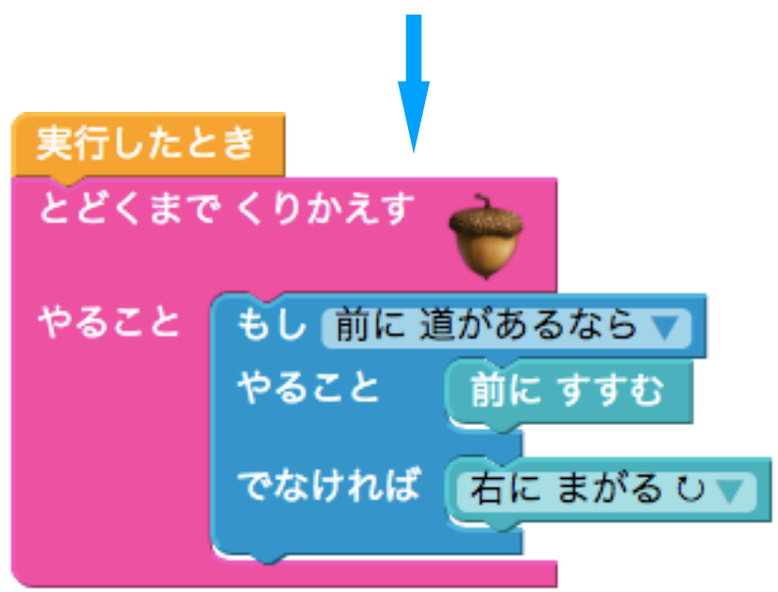


- 条件
- 条件に合えば
- 条件に合わなければ

まとめると

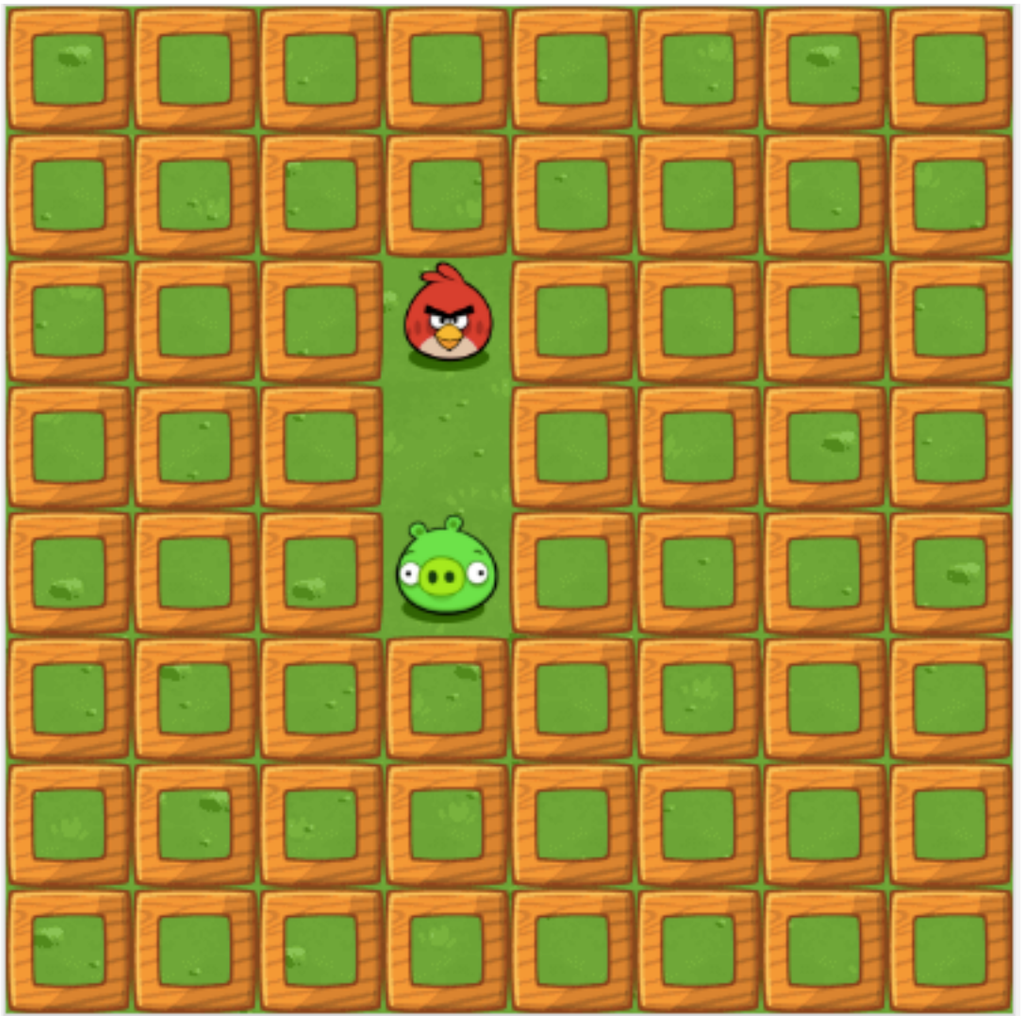
プログラミングとは上から順番に動き、条件で動きを分けたり
同じ処理をくりかえしながらものを動かす命令を書くことです

じゅんじ　　くりかえし（ピンク）　　ぶんき（青）



- 条件
- 条件に合えば
- 条件に合わなければ

プログラミング のやりかた



が をつかまえます。

前に すすむ 1つで をひとつ分進みます

左に まがる ↺ はその場で向きを変えます

▶ 実行（じっこう）

でブロックの命令が 伝わり

ブロックの順番に動きます

間違えたら ↻ リセット してやり直しましょう